

DIGITUS USB 3.0 auf VGA Adapter

DA-70840

EAN 4016032390725



USB 3.0 auf VGA Adapter, 1080p Eingang USB, Ausgang VGA

Der DIGITUS® USB 3.0 zu VGA-Adapter erweitert Ihren Arbeitsplatz mit einem zusätzlichen Monitor, Fernseher oder Projektor über die USB-Schnittstelle. Sie können bis zu 2 Grafikadapter gleichzeitig an dem PC nutzen und einen Monitor hinzufügen oder entfernen ohne einen Neustart des Systems zu vollziehen. Außerdem unterstützt dieser Adapter eine Auflösung bis zu 1920x1080, Video-Streaming bis 1080p und mehrere Wiedergabemodi wie Haupt-/ erweitertes Display und Spiegelung. Der USB 3.0 zu VGA-Adapter besteht mit seinem edlen schwarzen Gehäuse und ohne zusätzliche Installation von Grafikkarten. Denn sobald der Treiber installiert ist, wird der über USB angeschlossene Monitor sofort aktiviert. Die Stromversorgung erfolgt über USB, somit wird kein zusätzliches externes Netzteil benötigt.

Erweitern Sie Ihren Arbeitsplatz (Dual Display); schließen Sie zusätzlich einen Monitor, Fernseher oder Projektor über die USB-Schnittstelle an.

- Full HD Videoauflösung bis zu 1080p

- USB buspowered, kein Netzteil erforderlich
- Erweitern Sie Ihren Arbeitsplatz (Dual Display); schließen Sie zusätzlich einen Monitor, Fernseher oder Projektor über die USB-Schnittstelle an.
- Entspricht den USB 3.0-Spezifikationen
- Unterstützt mehrere Wiedergabemodi: Haupt-/erweitertes Display, Spiegelung
- Benutzerfreundliche Anwendungen: Bildschirmdrehung, Multi-Bildschirmverwaltung, Bildschirmerkennung (EDID)
- Bis zu 2 Grafikadapter gleichzeitig nutzbar für PC
- Hinzufügen oder Entfernen des Monitors ohne Neustart des Systems
- Unterstützt Windows 10, 8, 7

Lieferumfang

- USB 3.0 zu VGA-Adapter
- QIG (Kurzanleitung zur Installation)

Logistische Daten						
	Anzahl (Stück)	Gewicht (kg)	Tiefe (cm)	Breite (cm)	Höhe (cm)	cm ³
Karton-VPE	50	5,60	45,50	25,00	36,00	40.950,00
Innen-VPE	1	0,11	22,00	16,10	3,60	1.275,12
Einzel-VPE	1	0,11	22,00	16,10	3,60	1.275,12
Netto einzeln ohne VP	1	0,04	22,00	16,10	3,60	1.275,12

Weitere Anwendungsbilder:

