



Zubehör zur Befestigung des Helawrap Kabelbündelschlauchs

HWClips

Die Haupteinsatzbereiche der Helawrap Befestigungselemente liegen in der Bündelung und dem Schutz von Leitungen in der Kabelkonfektion, der Elektroindustrie, dem Schienenfahrzeugbau sowie im Schaltschrank- und Anlagenbau. Sie sind auch besonders geeignet für den Schutz von Kabeln unter starker Belastung, zum Beispiel Bewegung. Ideal sind die Helawrap Befestigungselemente ebenfalls für den Einsatz zu Hause und im Büro.

Hauptmerkmale

- Die Sockel und Clips für Helawrap sind flexibel und effizient
- Umfassen den Schutzschlauch für einen festen Halt
- Jeder Clip kann miteinander oder an einer Befestigungsplatte befestigt werden und ist frei beweglich
- Einfach zu befestigen und wiederverwendbar



Das Helawrap Zubehör eignet sich zur Bündelung und zum Schutz mehrerer Kabelstränge und Leitungen.

MATERIAL	Weich-PVC (PVC), cadmiumfrei	Polyamid 6.6 schlagzäh modifiziert, hitzestabilisiert (PA66HIRHS)
Betriebstemperatur	-35 °C bis +50 °C	-40 °C bis +105 °C
Brandschutzeigenschaften	UL94 V2	UL94 HB

RoHS ✓

HF ✓

RoHS ✓



Jeder Helawrap Clip (PA66HIRHS) verfügt über mehrere Kupplungen für eine hohe Flexibilität bei der Führung von Kabelsträngen

R1 Spannschlaufe (PVC) für sicheren Halt (passend für HWClip25 und HWClip30)

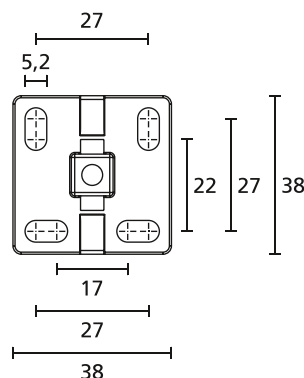
TYP	Für Helawrap Größe	Material	Farbe	Art.-Nr.
HWCLIP08	8	PA66HIRHS	Schwarz (BK)	161-64002
HWCLIP16	16	PA66HIRHS	Schwarz (BK)	161-64004
HWCLIP20	20	PA66HIRHS	Schwarz (BK)	161-64006
HWCLIP25	25	PA66HIRHS	Schwarz (BK)	161-64008
HWCLIP30	30	PA66HIRHS	Schwarz (BK)	161-64010
R1	25, 30	PVC	Schwarz (BK)	201-20010

Technische Änderungen vorbehalten.

HWBase

Hauptmerkmale

- Sockel können mit Schrauben, Kabelbinder oder Kleber fixiert werden
- Kann mit allen Größen der HWClips verwendet werden



Helawrap HWBase und HWBaseA

TYP	Klebstoff	Farbe	Art.-Nr.
HWBASE	-	Schwarz (BK)	161-64014
HWBASEA	Acrylat mit Trägermaterial aus Polyurethanschaum	Schwarz (BK)	161-64012

Alle Maße in mm. Technische Änderungen vorbehalten.