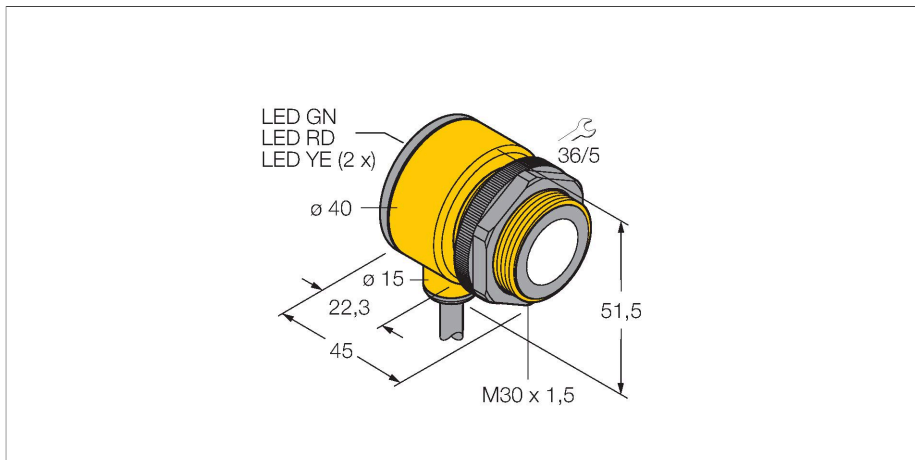


T30UXDA

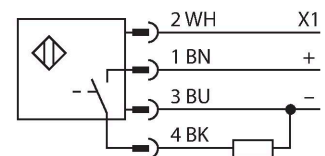
Ultraschallsensor – Reflexionstaster



Merkmale

- Kompakte Bauform
- 4-poliges Kabel, 2 m
- pnp oder npn Schaltausgang einstellbar
- Öffner-/Schließfunktion einstellbar
- Integrierte Temperaturkompensation
- Schaltbereich über Taster oder Steuerungseingabe einstellbar
- Blindzone: 10 cm
- Reichweite: 100 cm

Anschlussbild



Funktionsprinzip

Ultraschallsensoren erfassen mit Hilfe von Schallwellen berührungslos und verschleißfrei eine Vielfalt von Objekten. Dabei spielt es keine Rolle, ob das Objekt durchsichtig oder undurchsichtig, metallisch oder nichtmetallisch, fest, flüssig oder pulverförmig ist. Auch Umgebungseinflüsse wie Sprühnebel, Staub oder Regen beeinträchtigen die Funktion kaum.

Technische Daten

Typ	T30UXDA
Ident-No.	3079993
Ultraschall Daten	
Funktion	Näherungsschalter
Reichweite	100...1000 mm
Ultraschall-Frequenz	224 kHz
Wiederholgenauigkeit	≤ ± 0.5 mm
Temperaturdrift	≤ 0.02 % v.E. / K
Kantenlänge des Nennbetätigungselement	100 mm
Elektrische Daten	
Betriebsspannung	10...30 VDC
Ansprechzeit typisch	< 45 ms
Bereitschaftsverzug	≤ 500 ms
Ausgangsfunktion	Schließer, PNP
Schaltfrequenz	≤ 10 Hz
Hysterese	≤ 2 mm
Kurzschlusschutz	ja / taktend
Verpolungsschutz	vollständig
Drahtbruchsicherheit	ja
Mechanische Daten	
Bauform	Quader mit Gewinde, T30U
Abstrahlrichtung	gerade
Abmessungen	Ø 40 x 45 mm
Gehäusewerkstoff	Kunststoff, PBT
Schallwandlerwerkstoff	Kunststoff, Epoxyd-Harz und PU-Schaum
Elektrischer Anschluss	Kabel, 2 m, PVC

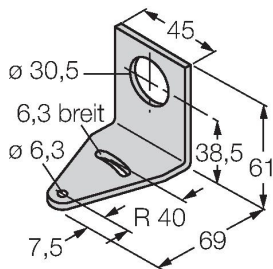
Technische Daten

Umgebungstemperatur	-40...+70 °C
Relative Luftfeuchtigkeit	95 %
Schutzart	IP67
Betriebsspannungsanzeige	LED
Objekt erfasst	LED, rot
Tests/Zulassungen	
Zulassungen	CE, cULus listed

Montagezubehör

SMB30A

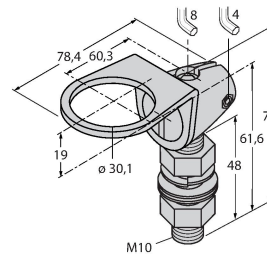
3032723



Montagewinkel, rechteckig,
Edelstahl, für Sensoren mit 30mm
Gewinde

SMB30FAM10

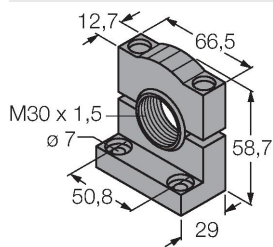
3011185



Montagewinkel, Edelstahl, für 30mm-
Gewinde, Gewinde M10 x 1,5

SMB30SC

3052521



Montagehalterung, PBT-schwarz,
für Sensoren mit 30-mm-Gewinde,
ausrichtbar